



Звёзды(Gumi)

Гуманоид Гуми, обожает собирать мерцающие звёзды во всех уголках космоса. Звёзды разбросаны везде. На заброшенных полурабочих станциях, среди черных космических дыр, между обломков каких-то космических конструкций и тд...

Звезды не так просто собрать, но в этом деле равных ему просто нет.

Гуми очень смел, проворен и любые подстерегающие опасности, ему по плечу.

Всё бы ничего, да только в последние дни он немного приболел, и заниматься своим любимым делом пока не в силах...

Одна надежда на вашу помощь, в этом нелегком, но увлекательном деле!

p.s. Для этого, он даже одолжил Вам свой корабль!

Цель игры:

Вам необходимо собрать мерцающие звёзды на каждом уровне.

При помощи корабля «Gumi»



толкайте звезду



в специальную «звёздную ловушку» -



Время, за которое необходимо уложиться 30 секунд! TIME: 30

Управление:

Клавиатура ◀ - O P - ▶

Δ - Q A - ▽

Kempston джойстик

Sinclair джойстик

Основные особенности игры:

Будьте готовы, вас будут подстерегать различные космические препятствия:



- Шаровёрт стражник. Эффективность охраны - 90%, охоты - 10%



- Шаровёрт охотник. Эффективность охоты - 80%, охраны - 20%



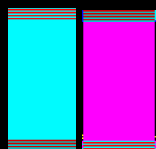
SXAS Gumi



- Статичная лазерная пушка. Эффективность охраны – 70%



- Подвижная лазерная пушка. Эффективность охраны – 90%



- Поточковый лазер. Эффективность охраны – 50%

В процессе игры, вы можете подбирать полезные предметы.



заморозка



лазер



жизнь



портал

Что произойдет, если Вы их возьмете:



- Заморозка таймера¹ и шаровёрта² (~ 7 секунд).



- Отключение лазерных пушек³ и потокового лазера (~ 7 секунд).



- Пополнение жизни и времени (+1 жизнь, + 5 секунд).



- Переход на следующий уровень.

¹ Обратный отсчет останавливается.

² Шаровёрт становится неподвижен и через него можно свободно двигаться.

³ Лазерные пушки отключаются и через них можно перемещаться.

Внимание! Действие предметов имеет обратное свойство!

Если предметы подобрал шаровёрт:



- Движение корабля неподвижно (~ 7 секунд)



- Пушки стреляют непрерывно, лазер – 100% активен (~ 7сек.)



- Время сокращается на 5 секунд.



- Портал уничтожается.

Будьте внимательны, так как время действия у предметов ограничено!



Поведение шаровёрта:



Шаровёрт - интеллектуальное космическое существо, которое имеет два

состояния – активное  и пассивное 

Активация - 50%

В активном состоянии избегайте с ним любое столкновение.

В пассивном режиме (маскировочном) он менее опасен, вы можете сквозь него перемешаться.

Если шаровёрт поймает этот предмет , тогда его активация будет 100%

Несмотря на все свои состояния, шаровёрт будет настойчиво вам мешать идти к своей цели. Имейте это ввиду!

Шаровёрты хитры и непредсказуемы. Так что будьте всегда начеку!

Поведение лазерных пушек:



Лазерная пушка – высокоточное космическое оружие, реагирующее на приближение корабля.

Активация - 50%

Существует два вида пушек – статичная  и подвижная 

Статичная пушка стреляет как произвольно, так и автоматически при диагональном выравнивании корабля с ней.

Подвижная пушка, аналогична статичной, при этом ещё и прыгает по вертикали.

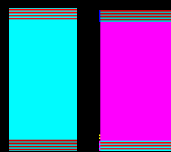
Лазерные пушки можно деактивировать при помощи этого предмета 

Шаровёрт же напротив, взяв этот предмет, может их активировать.

Активация пушек будет та же, что и у шаровёрта - 100%!

Выравнивание по диагонали и вертикали корабля с пушками нежелательны!





Поведение потокового лазера:

Потоковый лазер – циклично движущийся лазерный столб, который имеет два направления сверху вниз либо снизу вверх.

Активация - 50%


С помощью этого предмета,  его можно деактивировать. Помните!

Если его взял шаровёрт активация потокового лазера и самого шаровёрта будут 100% и тогда пролететь сквозь лазерный столб невозможно!



Поведение звезды:

Звёзды бывают капризны...))

Звезда отталкивается от всего что, встречается на её пути, кррме “мягких стен”, шаровёрта и потокового лазера. Не торопитесь, подумайте, прежде чем будете перемещать её в «звёздную ловушку» , иначе можно потерять жизнь.



Поведение корабля:

После нажатия клавиш управления, корабль движется непрерывно. Если необходимо его остановить, жмите сразу две клавиши противоположного направления.



Подсчет очков:))

За одно перемещение звезды начисляется 5 очков.

За каждую пойманную звезду начисляется 100 очков.

За пойманный предмет начисляется 50 очков.





Дополнение

Жизни + время:  + **TIME: 30**

Максимальное количество жизней – 8.

Время пополняется без ограничения всегда на **5 секунд**, но не более 30 секунд.

Вы можете отключить/включить таймер(по умолчанию он включен).

Для этого в любой последовательности нажмите и удерживайте клавиши – «**GUM**», в начале любого уровня.

Если игра покажется сложной, даже после отключения таймера. Тогда жмите клавишу – «**C**», во время проигрывания биперной музыки на заставке.

Управление:

Рекомендуется играть на клавиатуре!

БЛАГОДАРНОСТИ:

- Максиму Никитину aka WBR^NOT-Soft - бета-тестирование
- Константину Никитину - перевод текста.
- Евгению Колесникову aka Buddy^ERA Creative Group - заставка к игре
- Якову Очаковскому aka Alex Clap - AY музыка
- Сергею Сиротенко aka Blade - доработка материала, cheat, AY музыка в игре.
- Джонатану Каулдвеллу – Arcade Game Designer (AGD)

Приятной игры!

Всем удачи!

SPECTRUM FOREVER!

