

MYSTERY

Жанр: Arcade, Adventure.

Вступление:

История:

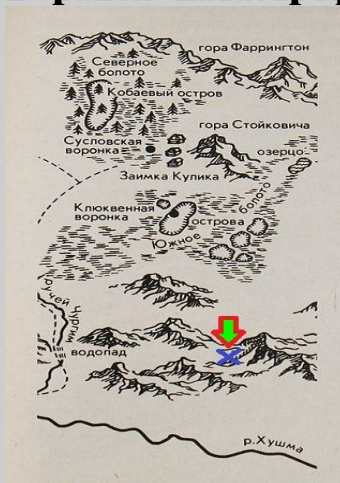
Около семи часов утра над территорией бассейна Енисея с юго-востока на северо-запад пролетел большой огненный объект. Полет закончился взрывом на высоте 7-10 км над незаселенным районом тайги. Взрывная волна была зафиксирована обсерваториями по всему миру, в том числе в Западном полушарии. В течение нескольких дней на территории от Атлантики до центральной Сибири наблюдалось интенсивное свечение неба и светящиеся облака.

Ход событий:

Отмечается, что еще за три дня до события, начиная с 27 июня 1908 года, в Европе, европейской части России и Западной Сибири стали наблюдаться необычные атмосферные явления: серебристые облака, яркие сумерки, солнечные гало. Британский астроном Уильям Деннинг писал, что ночью 30 июня небо над Бристолем было настолько светлым, что звезды были практически не видны; вся северная часть неба имела красный оттенок, а восточная зеленая.

Утром 30 июня 1908 года над центральной Сибирью пролетело огненное тело, двигавшееся в северном направлении; его полет наблюдался во многих поселениях в той местности, были слышны громоподобные звуки. Форма тела описывается как круглая, сферическая или цилиндрическая; цвет как красный, желтый или белый; дымовой след отсутствовал, однако описания некоторых очевидцев включают простирающиеся за телом яркие радужные полосы.

В район катастрофы



были направлены различные исследовательских экспедиций, начиная с экспедиции 1927 года. Результаты ранних экспедиций были очень скудны.

И только спустя много лет, последняя экспедиция из Оксфордского университета нашла необычный предмет. При его изучении, ученые были шокированы. Такого материала на земле нет. Помимо этого установлено, что предмет не земного происхождения. Это и заставило университет, вновь направить в тайгу лучшего молодого эксперта, для детального изучения местности.

Цель игры:

Вам поручена самая загадочная и таинственная миссия, раскрыть тайну, столь давней тунгусской истории. Только ваша смекалка, осторожность, терпение и выдержка, помогут вам в этом!

Управление:

Клавиатура:

Влево.....O

Вправо.....P

Вверх.....Q

Вниз.....A

Прыжок.....SP

Взять/Использовать.....E

Пауза.....T

Джойстик Kempston

Джойстик Sinclair

Особенности игры:

Игра состоит из нескольких этапов. На каждый новый этап вам дается пять жизней. Так же, вы имеете с собой аптечку, которая автоматически пополняет вам энергию.

После загрузки игры, возможно, активировать режим с бесконечной жизнью. Для этого, после загрузки игры, необходимо нажать клавишу «С» во время проигрывания биперной музыки. Бордюр несколько раз моргнет красным цветом.

Чтобы пропустить вступительный диалог, нажмите и удерживайте клавишу пробела.

(версия 128К.)

Выбор управления выбирается только в начальном этапе!

В последующих этапах, в случае гибели, игра начинается не с меню, а с того этапа, в котором вы погибли!

(версия 48К.)

В версии 48К. после прохождения этапа вам будет даваться цифровой код(пароль) для следующего этапа, который необходимо ввести один раз.

В случае гибели, игра начинается с меню этапа. Так что, если необходимо поменять управление, то вы можете это сделать.

Советы:

- Старайтесь осмотреть каждый уголок.
- Избегайте столкновений с местной фауной, но знайте, не всё что движется опасно для вашей жизни.
- Некоторые предметы и пр., берутся легким прикосновением к ним.
- В определённых моментах, вы можете использовать предмет без необходимости нажатия на клавишу «E»
- Найденные предметы и пр. применяйте, когда это необходимо, а не раньше.
- Не суетитесь, после столкновением с врагами.
- Чаще находите безопасное место и восстанавливайте энергию.

Благодарности:

Выражаю благодарность тем людям, кто принимал участие в создании этой игры:

- Максиму Никитину aka WBR^NOT-Soft - информационная поддержка, редакция диалогов, дельные советы.
- Константину Никитину - перевод текста.
- Евгению Колесникову aka Buddy^ERA Creative Group - заставка к игре
- Георгию Терентьеву aka George - АУ музыка
- X-Man - АУ музыка
- Сергею Сиротенко aka Blade - сборка всего материала, cheat, АУ музыка в игре.

ps. Мужики, пиво с меня..;)

Всем спектрумистам привет!

**Играйте ребята на здоровье!
Всем удачи!**

SPECTRUM FOREVER!